

Aufgabenstellung für WB Nr. 28 – Remmighauser Dreikampf

Teilnehmer 1 startet in einem Parcours der Kl. E zu Pferde, nach Gertenübergabe überwindet Teilnehmer 2 einen Parcours auf einem Hüpfball. Anschließend gibt Teilnehmer 3 mit einem Laserpointer fünf Schuss auf eine Zielscheibe ab.

Gewertet wird die benötigte Gesamtzeit der drei Teilnehmer. Fehler werden in Strafsekunden umgerechnet, ebenso die erzielte Leistung beim Schießen.

>>> Sonderehrenpreis für den kreativsten und aktivsten Fanclub! <<<